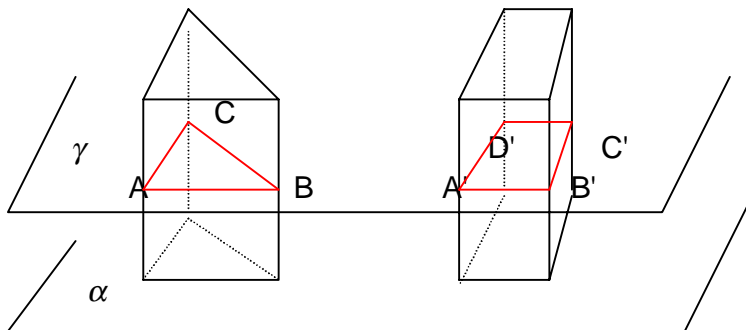


Alcune considerazioni sui solidi

Per stabilire se due solidi sono equivalenti ($V_1=V_2$) e rendere più semplice la ricerca del loro volume, faremo uso del

Principio di Cavalieri

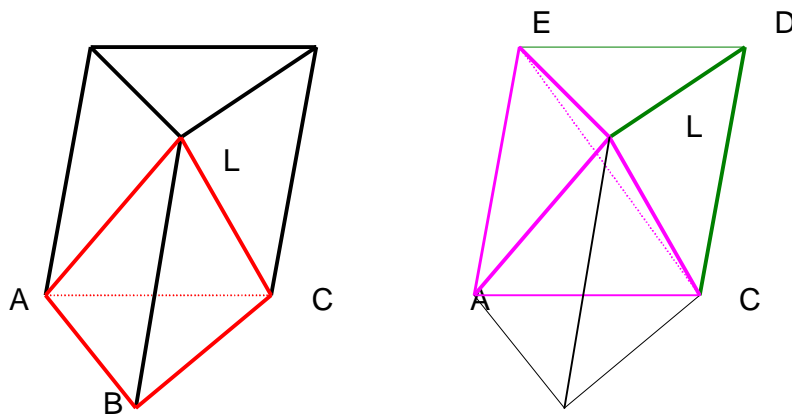
Se due solidi possono essere posti tra due piani paralleli α e β , in modo che le loro sezioni con un qualsiasi piano $\gamma // \alpha$ siano equivalenti, sono equivalenti.



i due solidi indicati in figura sono equivalenti perché possono essere pensati come sovrapposizione di uno stesso numero di sezioni tra loro equivalenti.

Applicando il principio di Cavalieri è facile dedurre che *due piramidi aventi basi equivalenti e stessa altezza sono equivalenti* (*)

La piramide è equivalente alla terza parte di un prisma avente la stessa base e la stessa altezza.



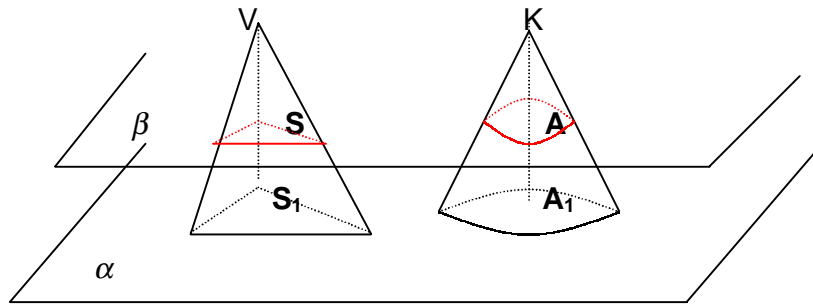
Le piramidi **LEAC** e **LECD** sono equivalenti perché hanno la stessa base ($EAC \doteq ECD$) e uguale altezza (distanza di L dalla faccia ACDE).

Osserviamo inoltre che la piramide di vertice **L** e base **ABC** è equivalente alla piramide di vertice **C** e base **DEL** per la (*).

In conclusione, il prisma è composto da tre piramidi equivalenti.

Quindi:
$$V_{pir} = \frac{1}{3}V_{prisma} = \frac{1}{3}A_b h$$

Un cono e una piramide aventi basi equivalenti e uguale altezza sono equivalenti



Se chiamiamo con h e h_1 le distanze di K dai cerchi di raggio r e r_1 sappiamo che sussiste la relazione

$$A : A_1 = h^2 : h_1^2 ;$$

inoltre, le aree delle sezioni parallele di una piramide sono proporzionali ai quadrati delle loro distanze dal vertice, $S : S_1 = h^2 : h_1^2$

quindi $A : A_1 = S : S_1$

e per le ipotesi fatte $S \doteq A$

Per il principio di Cavalieri i due solidi sono equivalenti. Quindi il volume del cono è dato

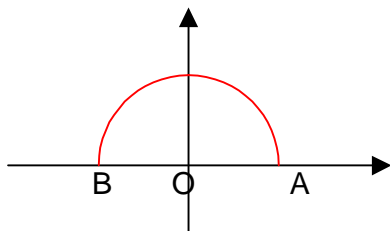
da
$$V = \frac{1}{3} \pi r^2 h$$

Sfera

Per determinare il volume di una sfera si può procedere in due modi:

1. si introduce un particolare solido chiamato *scodella di Galileo* (differenza di un cilindro avente $h = r$ e una semisfera di raggio r ;
2. si ricorre al calcolo differenziale.

Per motivi grafici è preferibile adoperare in questa sede il secondo metodo.



Ricordiamo che la sfera si ottiene dalla rotazione completa di un semicerchio intorno al suo diametro.

Poiché l'equazione della circonferenza di raggio r che ha il centro nell'origine degli assi è $x^2 + y^2 = r^2$

Il volume della sfera sarà:

$$\begin{aligned} V &= \pi \int_{-r}^r (r^2 - x^2) dx = 2\pi \int_0^r (r^2 - x^2) dx = \\ &= 2\pi \left[r^2 x - \frac{x^3}{3} \right]_0^r = 2\pi \frac{2}{3} r^3 = \frac{4}{3} \pi r^3 \end{aligned}$$