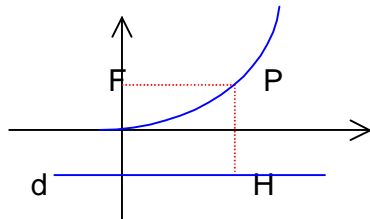


Parabola

Luogo geometrico dei punti del piano che sono equidistanti da un punto fisso F detto fuoco e da una retta d detta direttrice.

Se $F(0, q)$ e $d: y = -q$



da $\overline{PF} = \overline{PH} \Leftrightarrow \overline{PF}^2 = \overline{PH}^2$ si ricava: $x^2 + (y - q)^2 = (y + q)^2 \quad y = \frac{1}{4q}x^2$ e,

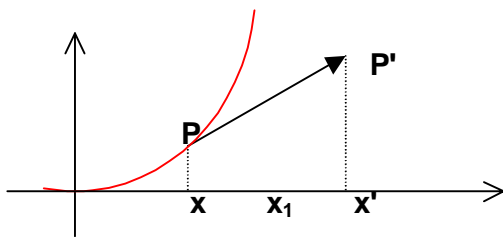
ponendo $\frac{1}{4q} = a$ si ottiene $y = ax^2$ che è l'equazione canonica della parabola

avente: $V(0,0); F\left(0, \frac{1}{4a}\right); d: y = -\frac{1}{4a}$ (**)

Dall'analisi della sua equazione possiamo dedurre che:

- la parabola è una curva simmetrica rispetto all'asse delle ordinate ($y(-x) = y(x)$);
- quando $a > 0$ ($y > 0$) ha la concavità rivolta verso l'alto, quando $a < 0$ ($y < 0$) ha la concavità rivolta verso il basso.

Se il vertice non coincide con l'origine degli assi cartesiani ma ha coordinate (x_1, y_1)



eseguiamo una traslazione di vettore $\vec{v} = (x_1, y_1)$ e l'equazione $y = ax^2$, per effetto della

trasformazione $T: \begin{cases} x' = x + x_1 \\ y' = y + y_1 \end{cases}$, diviene $y - y_1 = a(x - x_1)^2 \quad y = ax^2 - 2ax_1x + ax_1^2 + y_1$

ponendo: $-2ax_1 = b; \quad ax_1^2 + y_1 = c$ si ha $\boxed{y = ax^2 + bx + c}$ (1)

Dalle posizioni fatte ricaviamo le coordinate del vertice: $x_1 = -\frac{b}{2a}; \quad y_1 = \frac{4ac - b^2}{4a}$

Conclusioni:

Se la parabola che ci viene assegnata ha l'equazione (1) le (**), per effetto della traslazione T , si trasformano in:

$$V\left(-\frac{b}{2a}; \frac{4ac-b^2}{4a}\right) \quad F\left(-\frac{b}{2a}; \frac{1}{4a} + \frac{4ac-b^2}{4a}\right) \quad d: y = -\frac{1}{4a} + \frac{4ac-b^2}{4a} \quad (2)$$

e l'asse di simmetria ha equazione $x = -\frac{b}{2a}$.

Osservazioni

Poiché l'equazione (1) contiene i tre coefficienti a, b, c , per determinarla occorrono tre condizioni tra loro indipendenti.

Se la parabola ha come asse di simmetria una retta parallela all'asse x la sua equazione è: $x = ay^2 + by + c$. Essa è la simmetrica della (1) rispetto alla bisettrice del primo e terzo quadrante perché si ottiene da essa ponendo $y = x$

