

INTERNET

docente

arch. Nicola Roccca
studio IDEA architetti associati

sommario

1	COS'È INTERNET?	3
2	LA STORIA DI INTERNET	3
3	COSA SERVE PER NAVIGARE:	3
3.1	<i>Requisiti Hardware</i>	3
3.2	<i>Requisiti Software</i>	3
3.3	<i>L'accesso alla Rete</i>	4
4	I SERVIZI DI INTERNET	4
4.1	<i>E-MAIL</i>	4
4.2	<i>Mailing List e NEWSGROUP</i>	4
4.3	<i>UseNet e BBS</i>	4
4.4	<i>FTP</i>	5
4.5	<i>I Motori di Ricerca</i>	5
4.5.1	<i>La Potenza...</i>	6
5	I WEB BROWSER	8
5.1	<i>Explorer</i>	8
6	AGGIUNGERE UN SITO A PREFERITI	9
7	GLOSSARIO PER NAVIGARE IN INTERNET	10

1 Cos'è Internet?

Internet è la più grande rete di computer del mondo. Con il termine "rete" si intende un sistema in grado di collegare due o più computer in modo che si possano scambiare dati fra loro; i dati possono essere trasmessi utilizzando differenti sistemi come cavi dedicati, linee telefoniche, satelliti per telecomunicazioni, ripetitori a microonde ecc. Esistono reti definite locali o intranet (come ad esempio all'interno di un'azienda) e reti più grandi che collegano computer situati in continenti diversi. Il termine WWW dà una perfetta definizione di Internet: WWW sta per "World Wide Web" che letteralmente significa "ragnatela ad espansione mondiale". Internet, infatti, collega in tutto il mondo un numero ancora imprecisato di computer (è infatti impossibile censire tutti gli abbonati) che si aggira circa sui 200 milioni di utenti.

2 La Storia di Internet

Tutto iniziò verso la fine degli anni '60 quando in America si determinò la necessità di accedere dall'esterno ai computer che immagazzinavano dati per la ricerca scientifica. Dopo il volo dello Sputnik, così coinvolgente per gli americani, il governo di Eisenhower nel 1957 diede vita alla Advanced Research Project Agency (ARPA) al fine di coordinare meglio la ricerca americana tra i vari centri e nel 1969 si istituì la rete ARPA che collegava il primo nodo presso l'Università della California a Los Angeles (UCLA) con l'Università di Santa Barbara e il Stanford Research Institute. Poiché nell'ARPA veniva effettuata anche della ricerca militare, un ulteriore motivo che spinse allora a creare una rete di computer fu l'idea di distribuire importanti funzioni di controllo a molti calcolatori collegati alla rete, in modo che in caso di un attacco nucleare non si potesse distruggere tutto il sistema ma, nella peggiore delle ipotesi, soltanto una parte. Nel 1972 l'ARPA contava 50 unità e si determinò il problema di istituire un protocollo di comunicazione unico ed adottato da tutti per ovviare al fatto che i computer collegati tra loro erano differenti e parlavano quindi linguaggi diversi. Nel 1977 nasce il protocollo di trasmissione TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) che ancora oggi costituisce la pietra miliare per la comunicazione tra i computer e serve oggi per la trasmissione, sicura e senza errori, dei dati tra le reti utilizzate da qualsiasi tipo di computer. La nascita vera e propria di Internet è datata 1983 quando ARPANET, che nel frattempo era arrivata a 390 Host (Host è un calcolatore della rete che tiene a disposizione le informazioni) introduce il protocollo TCP/IP per tutti in maniera vincolante, così da creare i presupposti per una standardizzazione. La parte militare di ARPANET diventa autonoma e indipendente (MILNET) e le varie altre reti, che nel frattempo sono nate, vengono collegate a livello internazionale con TCP/IP per cui la rete diventa sempre più grande e quasi illimitata.

Il grande lancio e il boom esplosivo di Internet si ebbe nel 1992 appunto con il WWW sviluppato da Tim Bernes ed altri collaboratori del CERN che aveva consentito di presentare per la prima volta, in un vero ambiente multimediale, le informazioni, aprendo di fatto la rete agli interessi commerciali. Oggi la rete si presenta come una miscellanea di interessi scientifici, privati e commerciali, e l'utente che vi si addentra: il cosiddetto "ciber-nauta" (dal greco kyberneticos = navigatore) può reperire praticamente qualsiasi tipo di informazione poiché le notizie pubblicate toccano quasi ogni aspetto della vita pubblica e privata contribuendo a trasformare il fenomeno Internet in un fattore sociale determinante per il ventunesimo secolo.

3 Cosa serve per navigare:

3.1 Requisiti Hardware

La dotazione hardware minima per utilizzare Internet precede un computer almeno con processore di classe 486 e un modem (apparecchio modulatore-demodulatore che funge da interfaccia tra due computer collegati in rete mediante linea telefonica e consente la trasmissione dei dati lungo questo tipo di linea) con velocità di trasmissione non inferiore a 9600 bps (bps sta per baud per secondo dove il baud equivale ad un bit di dati trasmessi al secondo). Essendo determinante per il collegamento la velocità del modem, si utilizzano le linee telefoniche per trasmettere i dati e quindi la velocità del modem è inversamente proporzionale al tempo necessario per trasferire i dati e quindi al costo del collegamento, è consigliabile un dispositivo almeno a 28800 bps, o meglio a 33600 bps anche se sul mercato si stanno affermando velocità di 56000 bps.

3.2 Requisiti Software

Per quanto riguarda la parte software sono necessari i programmi che consentano di utilizzare la rete: Trumpet Winsock che è responsabile della struttura di collegamento per mezzo di TCP/IP e gestisce la parte comunicazione tra il proprio computer e il resto della rete; è necessario poi il software per consultare le informazioni presenti in rete, per "navigare" quindi, definito BROWSER. A questo proposito sono molti i

browser disponibili, tra i più diffusi abbiamo NETSCAPE e INTERNET EXPLORER, ecc. che consentono di sfogliare le pagine pubblicate in Internet e accedere quindi alle informazioni.

3.3 L'accesso alla Rete

Ultima risorsa, ma non per questo meno importante, si ha bisogno di un accesso alla rete, cioè un computer, o nodo, fisicamente collegato a quest'ultima. In questo caso esistono due tipi di soluzione: o si utilizza un computer (come ad esempio quelli di molte università) che è parte integrante della rete e si ha bisogno di una linea telefonica dedicata dai costi decisamente impegnativi per il privato, o si stipula un contratto con un PROVIDER cioè un fornitore del servizio che mette a disposizione un computer collegato alla rete, al quale, a nostra volta, ci si collega, da casa o dall'ufficio, mediante modem e linea telefonica. A seconda del provider bisogna pagare una tariffa di base, per il servizio offerto, più, ovviamente, la tariffa a tempo del collegamento telefonico. Il provider fornisce all'utente un proprio indirizzo Internet: solitamente nome e cognome eventualmente separati da un punto più una chiocciolina "@", più l'identificativo del provider, vale a dire il nome di chi fornisce il servizio e per ultimo, separato da un punto, l'identificativo del paese (ad esempio .it per Italia, .uk per Inghilterra ecc.) o del settore di interesse con quale si vuol essere conosciuti nella rete (ad esempio .com per commerciale, .edu per educativo ecc.).

L'indirizzo Internet di un ipotetico signor Bianchi potrebbe essere: paolo.bianchi@provider.it

4 I Servizi di Internet

La rete delle reti offre servizi diversificati a seconda degli interessi. Oltre alla normale "navigazione", vale a dire la consultazione di pagine pubblicate da utenti, società, enti o altro, contenenti le informazioni, grafiche, di testo o addirittura multimediali, è possibile utilizzare la rete per comunicare informazioni tramite la posta elettronica (E-MAIL) o partecipare ad un NEWSGROUP, o addirittura ricercare e scaricare file e informazioni presenti su altri computer (FTP).

4.1 E-MAIL

Questa sigla sta per electronic mail o più semplicemente posta elettronica. È infatti possibile ricevere ed inviare file di testo o altri file tramite internet in o da qualsiasi parte del mondo. Come per una lettera normale, anche per la posta elettronica è indispensabile conoscere l'indirizzo Internet del destinatario, si redige un file con il messaggio e mediante un software dedicato (uno dei più diffusi è EUDORA, o anche lo stesso NETSCAPE) lo si invia al computer del provider che provvede ad inviarlo all'indirizzo specificato ovunque si trovi nel mondo. In caso si dovesse ricevere posta elettronica, si può consultare la propria casella e-mail, che è uno dei servizi offerti dal provider con l'abbonamento, e leggerne il contenuto. I grosso vantaggio sta nei tempi di esecuzione di questi processi, che sono molto rapidi, e nei costi sostenuti (la tariffa della telefonata di collegamento al computer del provider per l'invio e per la ricezione dei messaggi); tra gli svantaggi possiamo sottolineare la mancanza di un'assoluta riservatezza dato che ogni pacchetto di informazioni viaggia su supporti accessibili da chiunque. A questo proposito si stanno studiando e applicando sistemi di crittografia per la protezione e riservatezza dei dati.

4.2 Mailing List e NEWSGROUP

Oltre alla posta elettronica, è possibile far pervenire uno stesso messaggio a differenti utenti senza doverlo inviare manualmente a ciascuno di essi. Per farlo è necessario accedere ad una MAILING LIST vale a dire una lista precompilata di utenti alla quale inviare messaggi relativi ad un argomento specifico sul quale si inviano o si richiedono informazioni. Tutte le mailing list prevedono un "moderatore" vale a dire una persona che funge da mittente di tutti i messaggi inviati, la quale decide poi se, e come distribuirli, rispondendoli poi ai singoli utenti elencati nella mailing list. In questo modo si crea un FORUM DI INFORMAZIONE nel quale i partecipanti si scambiano informazioni coordinate da un moderatore.

4.3 UseNet e BBS

Nel caso non esista la figura del moderatore si parla di USENET cioè una BBS (Bulletin Board System, un sistema telematico amatoriale aperto al pubblico, al quale gli utenti accedono per inviare o prelevare, programmi, discutere argomenti in apposite conferenze) dove le persone si ritrovano per lasciare messaggi in attesa che qualcuno li legga ed eventualmente risponda. Tutto lo scambio di messaggi avviene in modo trasparente nel senso che chiunque può assistere al dialogo tra utenti, anche solo come semplice spettatore. Questi gruppi sono definiti NEWSGROUP e assommano una grande quantità di utenti. La differenza tra MAILING LIST e NEWSGROUP è infatti principalmente legata al volume dei dati: se il numero di utenti interessati ad un determinato argomento è modesto, si può parlare di mailing list (ed è gestibile da un moderatore) altrimenti si sconfinava nel newsgroup.

È interessante notare che i newsgroup sono solitamente definiti da un nome che identifica anche il settore di interesse del quale si discute, tra i principali abbiamo:

alt	Ogni argomento di discussione che non rientri nelle altre categorie
bionet	Biologia
biz	Argomenti relativi al mondo degli affari
comp	Argomenti relativi al mondo dei computer
misc	Argomenti non classificabili in altre categorie
news	Informazioni su Usenet
rec	Argomenti attinenti ad attività ricreative (cultura, spettacolo, giochi ecc.)
sci	Argomenti relativi al mondo scientifico esclusa la biologia
soc	Argomenti di natura sociale (etnica, nazionale o internazionale)
talk	Argomenti attinenti al mondo politico

4.4 FTP

Questo termine sta per FILE TRANSFERT PROTOCOL, ovvero la possibilità di trasferire file direttamente sul proprio computer. Molti dei computer presenti in Internet, infatti, prevedono appositi spazi fisici contenenti file liberamente prelevabili dagli utenti di tutto il mondo. Ovviamente si può trovare un po' di tutto: software FREEWARE (gratuito) e SHAREWARE (liberamente copiabile ma per utilizzare il quale si deve corrispondere una certa somma di denaro al creatore del programma), documentazione di ogni tipo, immagini ecc.

Per scaricare dati sul proprio computer si usa di norma un programma chiamato appunto FTP che consente di collegare il proprio computer ad un altro (computer remoto) presente sulla rete; il software crea una connessione diretta che ci consente di esplorare le directory "pubbliche" di tale computer alla ricerca dei file che ci interessano. È ovviamente indispensabile, anche in questo caso, disporre dell'indirizzo elettronico del computer al quale ci si vuole collegare, spesso facilmente reperibile su stampa specializzata o altro.

Tra i siti frequentemente utilizzati troviamo:

ftp.microsoft.com	= computer della microsoft sul quale si trova tutto il software di dominio pubblico, utilità e documentazione
sumex-aim.stanford.edu	= sito per utenti Macintosh
ftp.internic.net	= che è il punto centrale di raccolta di tutte le informazioni riguardanti Internet
iraun1.ira.uka.de	= computer operante in Germania che offre un elenco mondiale dei siti dai quali si può effettuare liberamente l'FTP
mrcnext.cso.uiuc.edu	= sito che raccoglie centinaia di file di testo contenenti molti dei classici della letteratura mondiale non protetti da copyright.

4.5 I Motori di Ricerca

Internet è un immenso contenitore di informazioni in cui spesso è difficile trovare quello che si cerca e i per i navigatori della rete sono stati predisposti, a questo scopo, dei ROBOT vale a dire degli strumenti automatici che ricercano per proprio conto l'informazione desiderata all'interno degli innumerevoli servizi sparsi in tutto il mondo. Sono i cosiddetti MOTORI DI RICERCA: software di ricerca che attraversano automaticamente la struttura ipertestuale del World Wide Web recuperando un documento e successivamente recuperando in maniera ricorsiva tutti i documenti che vi sono collegati. Il reperimento dell'informazione avviene introducendo una o più parole chiave e specificando dei criteri di ricerca più o meno sofisticati; il robot viaggia sulla rete alla ricerca dell'informazione, un po' come farebbe un virus, recupera i documenti attinenti ai criteri specificati e li deposita nella macchina sulla quale opera, indicizzando la ricerca in ordine alfabetico o altro.

Tra i motori di ricerca più conosciuti abbiamo ALTA VISTA, Lycos, YAHOO!, WEB CRAWLER, INFOSEEK, GALAXY ed altri ancora.

Attualmente, il più potente motore di ricerca esistente è sicuramente ALTA VISTA. Iniziato come progetto nel 1995 presso i laboratori di ricerca della Digital Equipment a Palo Alto in California, nell'Aprile del 1996 aveva catalogato 11 miliardi di parole corrispondenti a circa 22 milioni di pagine e più di 13.000 newsgroup aggiornati in tempo reale.

digital



Search and Display the Results

Tip: To find an old friend or information about someone, try: **Santa Claus** or "**Santa Claus**"
Using a capital letter ensures that only that capitalization will be found.

4.5.1 La Potenza...

Tanto per dare un'idea della potenza di questi motori di ricerca accenniamo al fatto che Alta Vista impiega cinque macchine di cui la prima dispone di 256 Mbyte di RAM e 4 Gbyte di hard disk, il motore di ricerca vero e proprio si trova su un Alpha server con 10 processori, 6 Gbyte di RAM e 210 Gbyte di dischi rigidi: è la macchina più potente mai costruita da Digital che è in grado di recuperare, con il suo robot, 2,4 milioni di pagine al giorno e di soddisfare decine di richieste al secondo. Il programma di indicizzazione dei dati ricevuti riesce a catalogare circa 1 Gbyte di testo all'ora.

La differenza tra i vari motori di ricerca sta nel database di informazioni di cui dispongono e nella velocità di reperimento delle informazioni; spesso, per motivi economici, è meglio utilizzare un motore di ricerca meno potente ma più veloce per la ricerca delle informazioni; altre volte, per motivi pratici, i motori di ricerca meno potenti non reperiscono le informazioni richieste o quelle reperite non ci sono sufficienti per cui si ha la necessità di accedere a database più forniti. Si tratta quindi di provare e, alla fine, l'informazione desiderata sicuramente arriva.

Una volta inserita la parola nel motore di ricerca si avvia il processo di reperimento dei dati, il motore, dopo alcuni secondi, restituisce i risultati della ricerca sotto forma di elenco di siti Internet che pubblicano argomenti nei quali compare la suddetta parola. A questo punto basta cliccare col mouse su uno di questi titoli (che solitamente sono di colore azzurro e rappresentano i collegamenti con le relative pagine WEB) per visualizzare la pagina o il sito con l'informazione desiderata.

Vediamo un esempio:

abbiamo la necessità di ricercare informazioni sul pianeta saturno, proviamo ad utilizzare il motore di ricerca INFOSEEK

infoseek®
guide

[Infoseek Guide](#): Your roadmap to the Internet

The best way to search the Web, Usenet News and [more](#).
Type in words and phrases and select a source to search below.

Source: All Web pages Usenet Newsgroups ([Search tips](#))

Dopo aver digitato la parola nell'apposito box, si clicca sul tasto SEARCH ed ha inizio la ricerca vera e propria. Dopo circa 6 secondi appare la seguente videata:

Search results for saturno

Pssst...

FREE: [All the news that fits you!](#)

Results sorted by score:

1 - 10 (of the **best 38**):

[CAPRICORNIO](#)
-- <http://www.panamnet.net/~cer/capri.htm> (Score 83, Size 1K)
(Dicembre 23 - Enero 20) . Regido por Saturno, modera y prolonga si esta bien situado, pero si esta en posicion desfavorable, aniquila presentando entonces un papel esterilizante y fatal de donde (See also [Similar Pages](#))

[Mundo Místico del Profesor Enrique Signos del Zodiaco Horoscopo Mercurio Venus ...](#)
-- <http://www.panamnet.net/~cer/index2.htm> (Score 82, Size 30K)
Bienvenido al Mundo Místico del profesor Enrique. Viaje por el universo de la astrologia, el tarot y el talisman. Averigue su futuro / suerte. Reciba su horoscopo actualizado. Escribale al (See also [Similar Pages](#))

[CHILE SOC. AGROINDUSTRIAL SATURNO LTDA. - SATURNO CHILE](#)
-- <http://www.chilnet.cl/empresas/s/79746930.HTM> (Score 80, Size 1K)
Chile Electronic Yellow Pages . Vuelve a Busqueda General. Back to Search . Si desea agregar o corregir los datos de su empresa en chile haga click aqui . Derecho de Autor (r)/ Copyright © . (See also [Similar Pages](#))

[Thumper Photo Album](#)
-- <http://www.ionet.net/~jhanna/MCPICS.HTML> (Score 75, Size 13K)
Please send me any pictures you would like to see added via e-mail . 1956 Royal Enfield Scrambler (35K) (from Brit-Iron) . 1956 Royal Enfield Scrambler (31K) (from Brit-Iron) . 1980 Yamaha SR500 (See also [Similar Pages](#))

che ci informa dei risultati della ricerca: abbiamo trovato 38 ricorrenze della parola "saturno" all'interno di Internet. Eseguendo la ricerca con altri motori differenti i risultati possono talvolta essere sorprendentemente differenti:

Search and Display the Results

Tip: To find a page from a given site, try: [host:this.site.com](#)

Word count: saturno:2179

Documents 1-10 of about 1000 matching some of the query terms, best matches first.

[LEONARDO ART- ART. Saturno Butto](#)
ARTE• STORIA • TURISMO• INTERNET••• carisio@inrete.alpcom.it. Artisti italiani. Artista SATURNO BUTTO' Nasce nel '57 a Portogruaro. Frequenta il Liceo...
<http://www.ats.it/leonardo/artisti/saturno.htm> - size 2K - 26 Jun 96

[Saturno 1995: gli anelli di taglio](#)
Saturno 1995: gli anelli di taglio. Testo originale di Luigi Testa (Sezione Pianeti UAI). Trasposizione WWW a cura di Stefano Iacus (mc7414@mcclink.it) La...
<http://www.mcclink.it/mcclink/astro/sat95.htm> - size 20K - 26 Jun 96

[Saturno](#)
Saturno. O mensageiro da velhice. Fatos sobre Saturno. Saturno é o segundo maior planeta do sistema solar e o sexto a partir do Sol: distância do Sol...
<http://www.fumsoft.softex.br/~pitag/planets/mineplanets/saturn.htm> - size 19K - 17 May 96

In questo caso sono state trovate circa 1000 ricorrenze di saturno. Ovviamente la parola "saturno" sarà presente nei contesti più svariati: da quello ovviamente astronomico, a quello pubblicitario (Hotel Saturno), da quello artistico (Saturno nella pittura di Goya) a quello storico (il piombo nell'antichità era chiamato sale di saturno) ecc.

I titoli sono collegamenti ipertestuali a pagine presenti sulla rete Internet. Cliccando su uno di essi si può accedere alla relativa pagina Internet e consultarne le informazioni:

Saturno



Il pianeta

È il secondo più grande pianeta del nostro [Sistema Solare](#). È meno grande di [Giove](#) (il suo diametro equatoriale è di 120800 km) e, come il suo fratello maggiore, è fortemente schiacciato ai poli.

L'osservazione diretta mostra che anche il disco di Saturno è solcato da bande simili a quelle di [Giove](#) e lo spettroscopio ha rivelato per l'atmosfera la stessa composizione chimica di base: idrogeno, elio, ammoniaca e metano. Anche in questo caso, la velocità di rotazione alle varie latitudini non è costante.

Nonostante le somiglianze con [Giove](#), Saturno appare diverso non solo da questo ma da qualsiasi altro pianeta, per una stranissima caratteristica: il celebre, bellissimo anello che lo circonda. Le prime osservazioni risalgono al 1610, quando si manifestò a Galileo sotto forma di due stelline ai lati del pianeta. Solo nel 1659 C. Huygens riuscì a scoprirne la vera natura e successivamente Cassini si accorse che l'anello era interrotto da una banda scura e che quindi, gli anelli erano due. In realtà nel corso degli anni si scoprirono successive interruzioni tanto che ora si parla degli anelli di Saturno, al plurale.

Dagli studi effettuati si è arrivati alla conclusione che gli anelli non possono essere corpi rigidi, bensì sciami di particelle orbitanti attorno al pianeta come satellitini. Queste particelle sono ricoperte di ghiaccio ed hanno un diametro che varia dai 4 ai 30 cm. La larghezza massima degli anelli è di 276000km, mentre dalla parte interna si avvicinano ad appena 11000km dalla superficie di Saturno. Lo spessore è piccolissimo e si ritiene che non superi i 20km.

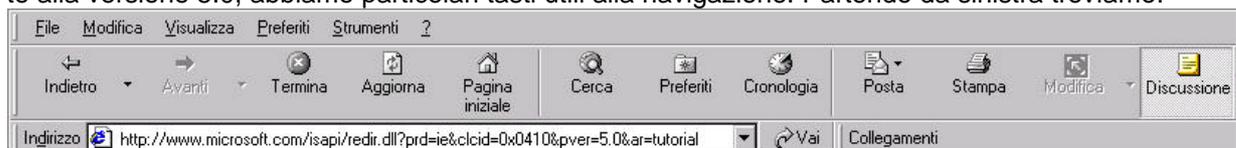
All'interno delle pagine consultate è possibile trovare altri LINK, cioè collegamenti ad altre pagine e così via, per questo motivo si usa il termine "navigazione"...

5 I Web Browser

Chiamati anche "visualizzatori", sono programmi che consentono la navigazione in Internet mediante la visualizzazione delle pagine web. In precedenza sono già stati citati i più diffusi, vediamo ora alcune delle caratteristiche principali di EXPLORER che forse è il più diffuso:

5.1 Explorer

Siamo in Windows, per cui le caratteristiche tipologiche di funzionamento del programma sono fondamentalmente quelle tipiche di tutti i programmi funzionanti in questa interfaccia grafica. In Explorer, giunto alla versione 5.0, abbiamo particolari tasti utili alla navigazione. Partendo da sinistra troviamo:



INDIETRO Utilizzato per ritornare alla videata precedente

AVANTI Utilizzato per ritornare alla videata successiva in caso si sia già usato il tasto BACK

TERMINA Interrompe il caricamento del file in corso. In pratica, dopo aver cliccato su un collegamento ipertestuale, Netscape "punta" a quell'indirizzo sulla rete caricando poi i dati che provengono via modem, sul nostro computer. Questo tasto interrompe tale operazione.

AGGIORNA Viene utilizzato per "ricaricare" o rileggere una pagina web, nel caso si siano verificati errori nel caricamento dei vari file grafici presenti o nel caso si sia disabilitata, per motivi di velocità, la visualizzazione della parte grafica componente la pagina che di solito rallenta molto il trasferimento del file.

PAGINA INIZIALE Tasto che consente di ritornare direttamente a quella che si definisce HOME PAGE cioè la pagina di partenza (solitamente quella visualizzata dal proprio provider, dalla quale si parte per la navigazione in Internet. Spesso in questa pagina sono visualizzati anche i collegamenti ai vari motori di ricerca).

CERCA Ricerca il testo specificato all'interno del documento corrente

PREFERITI Cliccando su questo tasto compare, nella parte sinistra della videata di Explorer, un elenco dei siti che, eventualmente, si è provveduto a memorizzare, in modo da potervi accedere più rapidamente.

CRONOLOGIA Apre una finestra sul lato sinistro della schermata di Explorer nella quale compaiono, ordinati per cronologia, i siti visitati dall'utente. In pratica è una traccia dell'attività di "navigazione".

POSTA Consente di richiamare il programma correntemente utilizzato nel computer per ricevere, inviare o comunque gestire la posta elettronica.

STAMPA Stampa il documento attivo, cioè quello che si sta visualizzando.

MODIFICA Nel caso sul computer sia installato un programma di creazione di pagine e siti web, è possibile richiamarlo per modificare, se consentito, la pagina che si sta visualizzando.

DISCUSSIONE Consente di collegarsi ad un server di discussione per dialogare on-line con altri utenti.

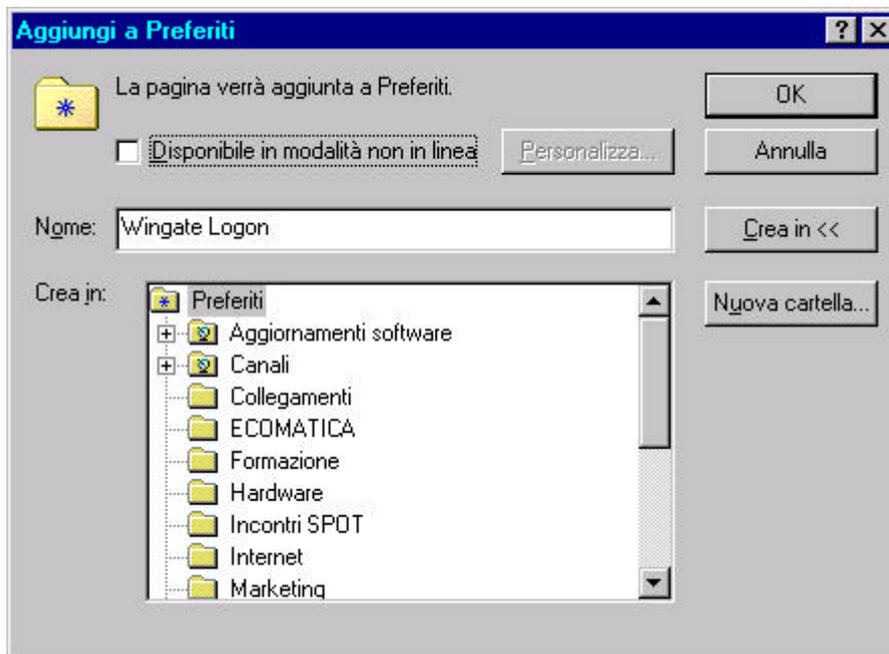
Nel box **INDIRIZZO** è possibile, conoscendo l'esatta ortografia, digitare direttamente l'indirizzo Internet del sito che si vuole visitare, con il tasto **VAI**, quindi, si dà inizio alla ricerca. È ovviamente possibile memorizzare (voce **General Preferences** del menu **Options**) un sito personale dal quale partire per la navigazione (scegliendo il menu **Strumenti**, quindi la voce **Opzioni Internet...** ed inserendo l'indirizzo prescelto nell'apposito box).

6 Aggiungere un sito a preferiti



Per memorizzare un sito interessante che stiamo visualizzando, è necessario cliccare sul tasto **Preferiti**, poi sull'opzione **Aggiungi** e quindi selezionare la cartella di destinazione entro la quale memorizzare il sito in questione.

Il sito comparirà quindi nella cartellina scelta visualizzata entro la finestra preferiti.



L'utilizzo del software Explorer, comunque, è decisamente semplice. In caso di problemi è possibile consultare un'ottima guida in linea cliccando sul punto di domanda posto sul punto di domanda (?) dopo la voce **Strumenti**.

7 GLOSSARIO PER NAVIGARE IN INTERNET

A

- AA** Sigla stampata su una delle spie del modem, se è accesa indica che il modem risponderà automaticamente alle chiamate in arrivo.
- Access provider** Fornitore di accesso a Internet (tramite la connessione fisica con un host di Internet).
- Accesso diretto** Connessione permanente 24 ore su 24 con Internet.
- Accesso indiretto** Connessione ad Internet attraverso un host con accesso diretto alla rete.
- Account** Conto, abbonamento. Serve per accedere ai servizi a tariffe di un provider o di un fornitore di dati.
- Address** Home per l'identificazione unica di una persona o un luogo. E' una stringa di caratteri del tipo: nome-utente@host.nome.tipo.
Esempio: Michele@Milan.system.com.
- Agente di trasporto** Programma per la trasmissione di messaggi e-mail.
- Agente utente** Programma per l'invio, la lettura, la catalogazione, la cancellazione, la stampa e l'inoltro di messaggi e-mail.
- America Online** Organizzazione che fornisce servizi di collegamento a Internet, e-mail, notiziari online e funzionalità varie di Bbs.
- Anonymous** Modalità di collegamento a un computer in Internet, consentito senza riconoscimento del richiedente. E' usato normalmente per trasferire file di dominio pubblico. Al momento del log-in, si inserisce "anonymous" al posto del proprio nome, fornendo l'indirizzo di e-mail e l'eventuale password.
- ANSI** Standard che definisce, fra l'altro, i codici usati per visualizzare le lettere a colori sullo schermo. Se la BBS chiede se volete usare la grafica ANSI, rispondete di sì: se sul video compaiono dei geroglifici disattivate la scelta fatta usando i menu e cercando la pagina delle impostazioni della vostra utenza.
- Antivirus** Programma che controlla i file eseguibili per verificare se contengono virus informatici ed eventualmente eliminarli.
- API** (Application to program interface). Software che consente la comunicazione tra programmi altrimenti incompatibili.
- Applelink** Bbs attivato da Apple a beneficio degli utenti di Macintosh. L'indirizzo per spedire messaggi agli utenti di AppleLink è: usemail@applelink.apple.com
- AppleTalk** Protocollo di comunicazioni esclusivo di Apple, integrato in ogni Macintosh è utilizzabile unicamente su reti di computer di questo tipo.
- ARC** Estensione dei file compressi con il programma PKARC.
- Archie** Programma che effettua ricerche di file sui server FTP.
Indicando il nome del file desiderato (o parte di esso) si ottiene l'elenco dei sistemi sui quali esso è disponibile.
- ARJ** Programma di compressione di file.
- ARPANet** (Advanced Research Projects Administration Network) Rete di computer creata dal Dipartimento della Difesa americano alla fine degli anni '60. Nel 1983 si divide in due tronconi: Milnet e quella che si collegò ad una serie di reti nate negli anni per divenire Internet.
- Articolo** Messaggio di un newsgroup Usenet.
- ASCII** (leggi aschi) Standard di definizione dei caratteri per computer. Questo formato serve per inviare file di documentazione via modem fra computer di tipi diversi. Il codice Ascii utilizza gruppi di 7 bit per codificare un totale di 128 tra caratteri numerici, alfanumerici, punteggiatura, simboli grafici e 32 codici per controllo periferiche e apparecchi di comunicazione.
- Asynchronous** Asincrono. Trasmissione asincrona.
- AT** Prefisso con il quale iniziano tutti i comandi da inviare ai modem compatibili Hayes. Ad esempio ATDP predisporre il modem a comporre un numero usando il metodo ad impulsi.
- Auto-answer** Tipo di predisposizione del modem per far sì che questo risponda automaticamente alle chiamate in arrivo. Questo modo si imposta con un comando software che varia da programma a programma.

B

- Backbone** (letteralmente "spina dorsale") Rete fisica ad alta velocità nazionale, o che connette tra loro varie reti regionali.

- Backdoor** Porta di servizio. Programma con particolari caratteristiche che permettono di accedere alla macchina dall'esterno con privilegi di amministratore, senza che nessun altro utente se ne accorga.
- Batch** Metodo per trasmettere più file con una sola attivazione del protocollo di trasmissione. offerto dai protocolli più recenti YMODEM e ZMODEM).
- Baud (leggi bod)** Unità di misura della velocità di un modem, equivalente a un bit al secondo. Più è alto questo valore, più è veloce il modem e meno tempo ci vuole per trasmettere un file.
- BBS** (Bulletin Board System) Un sistema telematico amatoriale aperto al pubblico, al quale gli utenti accedono per prelevare o inviare programmi, discutere via modem messaggi in apposite conferenze, mandare e ricevere posta elettronica. Alcuni puristi dell'inglese li chiamano "i" bbs. In Italia è invalsa l'abitudine di chiamarle "le" bbs, forse per una certa assonanza col termine femminile "banche dati" con cui venivano inizialmente assimilate.
- Bit di dati** Parametri da specificare prima di collegarsi ad un computer via modem.
- Bit di stop** Parametro da specificare per collegarsi ad un computer Indica quanti bit vengono usati dal modem per dire "ho finito di trasmettere un byte; preparati a riceverne un altro".
- BITNET** (Because It's Time Network) Rete di sistemi (generalmente Ibm o Dec) collegata via e-mail ad Internet. Collega circa 2.500 università e enti di ricerca.
- Bone** (osso) Ramo della rete Internet. Vedi anche backbone.
- BPS** (bit per secondo) Unità di misura della velocità di trasmissione dei dati.
- Bridge (ponte)** Apparecchiatura che rende attivo il collegamento tra due reti. In termini pratici, riceve un pacchetto di dati da una rete, ne riconosce l'indirizzo fisico e lo trasferisce alla rete interessata, indipendentemente dal protocollo di trasmissione utilizzato.
- Broadcast** Modalità di trasmissione che prevede l'invio di un messaggio a tutti i computer collegati in rete. I router di Internet sono in grado di bloccare il broadcast globale per impedire il collasso della rete.
- Browser** Programma necessario per navigare lungo la World Wide Web.
- Browsing** Metodo di ricerca mediante l'utilizzo di un programma client per esplorare le risorse disponibili su server Internet. Le principali tecniche di browsing sono lo "scavo" (Gopher) e l'esplorazione di collegamenti ipertestuali grazie a World Wide Web.
- BTW** Abbreviazione di by the way ("a proposito. fra l'altro"), usata spesso nei messaggi.

c

- Ccitt** Comitato internazionale consultivo, annualmente definito come Itu-T, preposto alla definizione degli standard mondiali per le telecomunicazioni.
- CD** Abbreviazione di carrier detect. Se la spia del modem con questa sigla si accende significa che il modem ha ricevuto e identificato il segnale del modem col quale è collegato.
- CDN** (Circuiti Diretti Numerici). (Vedi anche linea dedicata Easy Way ITAPAC). Connessione che permette, tramite un normale numero di telefono, di accedere alla rete ITAPAC con tariffa a carico del destinatario.
- Cello** Browser grafico di W.W.W. per Microsoft Windows.
- CERT** (Computer Emergency Response Team) Organismo internazionale per la sicurezza su Internet. Sviluppato dopo l'attacco informatico Internet Worm del 1988, è un punto di riferimento per i problemi di sicurezza della rete.
- Chat (leggi ciat)** Significa "chiacchiere" e definisce il tipo di discussioni che gli utenti possono fare sulla rete di computer. Le varie reti offrono aree e forum sugli argomenti più svariati.
- Cyberspazio** (O cyberspazio) Termine coniato dallo scrittore William Gibson nel romanzo "Neuromante" con il quale si definisce genericamente lo spazio elettronico dove si muovono, agiscono ed interagiscono i programmi e gli utenti, navigando a bordo di modem sulle reti che li interconnettono. Cyber deriva dal termine greco "kybermetikos" (= nocchiero, navigatore).
- Cix** (Commercial Internet exchange) Rete costituita dai principali fornitori di servizi commerciali su Internet, realizzata originariamente con lo scopo di incanalare il traffico commerciale al di fuori della dorsale NfsNet.
- Client** Programma che interpreta e visualizza i dati inviati da un altro sistema, denominato server.
- Collegamento diretto**
- su linea commutata** Connessione che usa il protocollo SLIP o CSLIP o PPP su linee telefoniche normali. Richiede una telefonata al fornitore di servizio.
- Collegamento in**
- emulazione di terminale** Collegamento su normale linea telefonica, fornisce meno servizi del protocollo SLIP/PPP. Richiede una telefonata al fornitore di servizio.
- Collegamento per sola**
- posta elettronica** Consente l'invio e la ricezione di messaggi da utenti collegati a Internet, ma non l'uso diretto di rete per cercare informazioni. Utilizzato soprattutto quando si è connessi a una BBS.
- COM** Porta seriale sul computer o sul modem. È sempre seguita da un numero (COM1, COM2).

Compressione Operazione che riduce le dimensioni di un file per minimizzare il tempo di trasmissione. Un file compresso deve essere decompresso prima di poterlo utilizzare. Parlando di modem indica un metodo di trasmissione dei file secondo gli standard V42bis o MNP5, che consiste nello "stenografare" i dati nel file. Serve a risparmiare tempo a parità di velocità di trasmissione.

Compuserve Servizio internazionale che fornisce l'accesso a Internet, unitamente a varie funzionalità di Bbs.

Connessione dial-up Connessione realizzata tramite una normale chiamata telefonica. Il costo corrisponde a quello di una normale telefonata a voce. Tale tipo di connessione è anche indicato come RTC (Rete Telefonica Commutata) o come connessione su linea commutata.

Correzione d'errore Metodo usato da alcuni modem per scartare disturbi che si verificano sulla linea telefonica. Si uniforma a vari standard, fra cui l'MNP2, 3 e 4 e il V.42.

CSLIP Protocollo SLIP compresso.

Cyberia Nome del primo "Cybercaffe" aperto in Inghilterra. E' un locale pubblico dotato di computer che consentono agli avventori di navigare nel cyberspazio, consumando la propria bevanda preferita.

D

Dialog Rete a pagamento.

Dial-up access (Dial-in) Connessione a Internet mediante un modem e un fornitore di servizi.

DIP switch Interruttori del modem per impostare vari parametri di comunicazioni. Tali parametri possono essere impostati anche via software.

DNS (Domain Name System) Sistema di identificazione di Internet basato sull'assegnazione di nominativi alfabetici.

Domain Parte dell'indirizzo Internet che ne stabilisce l'appartenenza ad una categoria di sistemi o ad un'area geografica.

Domain Name Nome con cui un sistema è identificato su Internet. Equivale all'IP Number.

Dotted - decimal notation Notazione decimale con punti. Modalità di rappresentazione degli indirizzi Ip a 32 bit, che vengono tradotti in gruppi di cifre decimali separati da punti. Costituisce lo standard utilizzato in tutte le rappresentazioni di indirizzi di Internet.

Download Prelievo di file da un altro computer Il contrario di upload.

E

E-mail (Electronic Mail) Messaggio inviato tramite una rete di computer.

Echo Ripetizione automatica dei caratteri in una schermata di un programma per comunicazioni. Distribuzione a largo raggio di un'area messaggi di BBS. Se accanto al nome dell'area compare la scritta ECHO, significa che qualsiasi messaggio scritto qui verrà distribuito su varie BBS collegate.

Elm Programma Unix per la lettura dei messaggi E-mail.

Ethernet Denominazione di una delle tipologie più diffuse di rete locale (Lan), in grado di supportare un flusso di dati fino a 10 Mbit al secondo. La maggior parte dei collegamenti a Internet è basata su Ethernet.

F

Faces (faccine) Disegni creati con lettere, numeri, segni di punteggiatura usati nella posta elettronica per rappresentare lo stato d'animo di chi scrive.

FAQ (Frequently Asked Questions) Documento che contiene le risposte alle domande più frequenti su un dato argomento.

Fidonet Rete internazionale di BBS amatoriali, che consente agli utenti abilitati di scambiarsi messaggi chiamando sempre la BBS affiliata più vicina anche se il destinatario del messaggio è lontanissimo. Il messaggio rimbalza da una BBS all'altra fino a raggiungere il destinatario.

Finger Programma che consente di determinare se un utente è on-line oppure quale utente è al momento online in un luogo specifico.

Firewall Muro tagliafuoco. Sistema di sicurezza destinato a impedire l'accesso dall'esterno, ovvero da Internet, a un computer oppure a una LAN.

Flame Messaggio che infiamma, quasi sempre offensivo. È consigliabile non rispondere "a caldo", per non alimentare ulteriormente le fiamme.

Fornitore di indirizzi Detti anche registry, sono le autorità che attribuiscono gli indirizzi di Internet; per l'Italia e il GARR-NIS; per l'Europa il Ripe.

Freeware Software gratuito.

FTP (File Transfer Protocol) Protocollo per la trasmissione di file tra due sistemi Internet. Talvolta il suo utilizzo è concesso anche per il prelievo di file da parte di persone che non dispongono di una access al sistema (FTP anonimo).

G

GARR Gruppo Ammonizzazione reti della Ricerca.

Gateway Dispositivo hardware che gestisce la connessione tra due reti differenti.

GIF Uno dei formati più diffusi di codifica dei file contenenti immagini (grafica o fotografie). È sinonimo di "file di immagini". Recentemente la Unisys ne ha rivendicato la proprietà, per cui non può essere più considerato di pubblico dominio.

Gopher Metodo per accedere a dati ed informazioni sparse per la rete Internet, presentate all'utente sotto forma di menu. È lo stesso sistema che si preoccupa di stabilire automaticamente la connessione con il nodo su cui la risorsa si trova e di dare i comandi necessari per il trasferimento delle informazioni richieste.

H

Hacker Maniaco che si diverte a penetrare nei sistemi informatici altrui, meglio se pubblici o aziendali, allo scopo di creare scompiglio o danno vero e proprio

Handle Pseudonimo con il quale un utente si registra presso una BBS per motivi di riservatezza o di maggiore brevità.

Handshaking Letteralmente "stringersi la mano" ed è quanto fanno i modem quando si incontrano. All'inizio del collegamento, ogni modem informa l'altro delle sue caratteristiche di funzionamento e di trasmissione, e fra i due si stabilisce un'intesa su come passarsi i dati e messaggi.

Hangup Generalmente "riagganciare". Comando da dare alla fine di un collegamento per liberare la linea telefonica.

Hayes Costruttrice di modem che rappresenta lo standard di fatto in materia.

Home banking Sistema di controllo del proprio conto corrente via modem.

Host (ospite) Computer della rete che ospita risorse e servizi disponibili ad altri sistemi.

Host file Archivio sul computer dell'utente che contiene gli indirizzi Ip degli host cui viene richiesto frequentemente l'accesso. È utilizzato per evitare di battere ogni volta l'indirizzo numerico da parte di chi non ha accesso a un server dedicato allo scopo.

Host mode Letteralmente "modalità ospite". Un computer attivato in modo host, può "ospitare" automaticamente le chiamate di altri computer. In pratica, diventa una piccolissima BBS.

Hot-link In inglese "collegamento caldo". Parte di ipertesto evidenziata. Cliccando con il mouse su uno hotlink si attiva un collegamento logico con un altro punto dell'ipertesto.

H.S. Abbreviazione di high speed che compare su una delle spie del modem. Indica che il modem sta lavorando a quella che considera alta velocità.

HTML (Hyper Text Markup Language) Linguaggio di codifica dei documenti ipertestuali inviati attraverso World Wide Web. Un documento preparato con HTML, visualizzato utilizzando un browser come Mosaic, mostrerà testo formattato, grafici e collegamenti con altri documenti.

HTTP (Hyper Text Transport Protocol) Protocollo con cui file ipertestuali vengono trasmessi lungo la WWW.

Hytelnet Strumento di ricerca che consente di "sfogliare" ipertesti che elencano siti, in particolare università e biblioteche, accessibili via Telnet.

I

lab (Internet activities board) Organismo tecnico di supervisione dei protocolli di rete e di comunicazione, utilizzati nell'ambito di Internet. Ne fanno parte rappresentanti delle istituzioni, oltre che dei costruttori e venditori di apparecchiature di rete.

ID Abbreviazione di "identificativo". Indica l'identità dell'utente che vuole accedere ad un dato sistema.

IEEE (Institute of electrical and electronics engineers) Importante organismo professionale e di standardizzazione, operante negli Stati Uniti.

Iesg (Internet engineering steering group) Gruppo direttivo dell'Ietf.

Ietf (Internet engineering task force) Tra i gruppi operativi dell'lab, rappresenta quello destinato allo sviluppo di soluzioni tecniche per il superamento di ogni tipo di problemi sulla rete.

Information provider Fornitore d'informazioni.

Internet La madre di tutte le reti di computer. È l'insieme globale delle reti di computer interconnesse mediante il protocollo TCP/IP.

Internetwork Serie di network e computer connessi tra loro in modo da potersi scambiare dati.

Ip (Internet protocol) Protocollo di comunicazioni utilizzato nell'ambito di Internet. Viene spesso associato ad altri protocolli di livello superiore come nel caso, ad esempio, di Tcp/Ip. **IP-address**. Indirizzo numerico di un nodo (computer) di Internet. La traduzione da indirizzo testuale a IP address è possibile attraverso l'interrogazione di un NameServer.

Ipng (Internet protocol new generation) Evoluzione del protocollo Ip per portare la lunghezza degli indirizzi dagli attuali 32 bit a 128 bit, in modo da consentire un numero praticamente illimitato di collegamenti. Non è ancora definito completamente ed è soggetto a ulteriori interventi da parte dell'Ietf.

Ipx (Internetwork packet exchange) Protocollo definito da Novell per l'uso su reti NetWare. Possiede le medesime funzionalità di Ip.

IP Number Codice composto da quattro gruppi di numeri (da 0 a 255) separati da un punto, che identifica in maniera univoca un sistema Internet.

Ipermedia Sistema ipertestuale in grado di mostrare contemporaneamente testi, immagini, suoni e animazioni.

Ipertesto Documento contenente collegamenti a altri testi. Grazie all'uso di hot-link (vedi), questo sistema è alla base del WWW.

IRC (Internet Relay Chat) Servizio che consente la conversazione tra utenti Internet tramite tastiera in tempo reale.

ISDN (Integrated Service Digital Network) Rete pubblica digitale che mette a disposizione 2 canali da 64 Kbps (BRA o Basic Access rate) per un totale di 128 Kbps, oppure 30 canali da 64 Kbps per un totale di 2 Mbps (PRA o Primary Access Rate).

Iso (International organisation for standardisation) Organismo internazionale per la ratifica degli standard, a loro volta definiti da altre organizzazioni come, ad esempio, IEEE e Itu-T.

Isp (Internet service provider) Organizzazione che fornisce servizi agli utenti Internet, sinonimo di Access provider.

Itu-T Organizzazione internazionale che sviluppa e ratifica tutti gli standard per le telecomunicazioni. Ne fanno parte i rappresentanti delle maggiori Ptt del mondo.

ITAPAC Rete pubblica a commutazione di pacchetto. Segue lo standard X.25.

J

Jpeg Tecnica di compressione delle immagini, ferme o in movimento, usata largamente su Internet.

Jumper Letteralmente "ponticello". Piccolo conduttore che unisce due parti di un circuito. Rimuovendolo o spostandolo si modificano le funzioni del modem o la porta seriale occupata da un modem interno.

K

Kermit Protocollo e programma di trasferimento file.

Kill file Archivio filtro. Contiene gli indirizzi e-mail degli utenti dei quali non si vogliono leggere i messaggi in arrivo.

L

LAN (Local Area Network) Rete di computer limitata ad un'area circoscritta (un ufficio, un edificio).

Letto off-line Programma per leggere posta e news utilizzato su computer non collegati direttamente ad Internet. Effettuato il collegamento, il programma scarica automaticamente tutta la posta in entrata e i nuovi articoli e carica posta e articoli in uscita. Il collegamento si chiude automaticamente subito dopo il trasferimento in modo da ridurre i costi telefonici.

Linea commutata Vedi connessione dial-up.

Linea dedicata Tipo di connessione realizzato tramite un "cavo" ad essa riservato. In Italia tale tipo di linea può essere acquistato dalla Telecom. Questo tipo di connessione è indicato come CDN (Circuiti Diretti Numerici).

Listserv Programma per la creazione e gestione automatica di mailing list.

LHA Diffusissimo programma di pubblico dominio per il compattamento o compressione di file.

Leased line Linea fornita da un gestore di reti telefoniche è dedicata a collegare due punti di una rete di comunicazioni.

Log File nel quale si registra automaticamente quanto compare sullo schermo durante un collegamento.

Log-in (login) Procedura per l'apertura di una sessione di lavoro su un computer ad accesso condiviso, BBS o simile. Comprende l'inserimento del nominativo e della password, utilizzato per accedere al sistema.

Logoff Procedura di conclusione di una sessione di collegamento ad un computer (BBS o altro).

Logon Procedura di connessione e presentazione dell'utente alla BBS o ad altro computer.

Lurking Dall'inglese "to lurk" (annidarsi, nascondersi). Seguire un news-group senza mai parteciparvi con propri messaggi.

Lynx Browser testuale per sistema Unix. È una delle interfacce base per WWW.

M

Mailbox Casella postale per il traffico e-mail.

Mail gateway Computer dedicato alla traduzione e scambio di messaggi di e-mail tra sistemi di posta elettronica non compatibili. Fornisce anche il servizio di memorizzazione e invio differito alle singole caselle postali collegate.

Mailing List Metodo di comunicazione un cui un messaggio e-mail inviato ad un sistema viene inoltrato automaticamente ad una lista di destinatari interessati ad un dato argomento. Esistono mailing-list praticamente su tutto, dallo studio dell'afgano all'allevamento dei canarini.

Mainframe Grande computer con elevate prestazioni in termini di capacità di calcolo e di memoria, usato nelle reti come punto centrale o di smistamento.

Mbone Rete multimediale internazionale posta all'interno di Internet per il passaggio delle informazioni multimediali.

MIME Multipurpose Internet mail extension. Protocollo per lo scambio di messaggi postali multimediali. Attualmente il protocollo postale di Internet. Simple Mail Transfer Protocol, trasferisce i messaggi come file Ascii a 7 bit.

Mirror site Sito speculare attivato per alleviare il carico di lavoro di un sito pubblico in difficoltà ad esaudire tutte le richieste di collegamento.

MNP Standard per la correzione degli errori (MNP4) e la compressione dei dati (MNP5).

Modem (MOdulator, DEModulator) Apparecchio per la trasmissione di dati lungo le linee telefoniche.

Mosaic Noto e diffuso browser per la World Wide Web, sviluppato e distribuito liberamente per usi non commerciali. È disponibile in ambiente X-Windows, Macintosh, Windows e Amiga.

MR Abbreviazione di modem ready, "modem pronto"

MUD (Multi User Dungeon) Gioco di simulazione multi-utente via Internet generalmente di ambientazione fantasy.

Multicast Tipo particolare di Broadcast limitata a un sottoinsieme di host collegati a una rete.

N

Name resolution Procedimento applicato dal Dns per trasformare i nomi nativi Internet testuali in altrettanti indirizzi numerici.

Nms (Network management station) Computer dedicato alla sorveglianza e misurazione delle prestazioni dei nodi di una rete.

NameServer Server che effettua la traduzione di un indirizzo di rete in formato testuale nel corrispondente indirizzo numerico.

Netiquette (Net etiquette) Regola di comportamento nelle aree messaggi di Usenet.

Netizen (da net citizen) Letteralmente significa "cittadino della rete"; "Abitanti" ovvero frequentatori abituali di Internet.

Netscape Browser grafico per WWW.

Network Serie di computer connessi tra loro in modo da potersi scambiare dati.

Newbie Termine con cui vengono definiti i principianti di Internet.

Newsgroups Conferenze o bacheche di Usenet che raccolgono messaggi scambiati tra utenti su vari argomenti.

NIC (Network Information Center). Sistema di raccolta di informazioni su Internet come l'InterNIC, che mantiene un registro dei nomi dei domain.

Noc (Network operation centre) Centro di controllo della funzionalità fisica della rete, attivato presso i fornitori di accesso a Internet.

Nodo Singolo sistema appartenente ad una rete.

NsfNet National Science Foundation Net. Fu per lungo tempo la maggior dorsale di Internet.

Nntp (Network news transfer protocol) Protocollo utilizzato per lo scambio di articoli tra fornitori di news, oltre che tra newsgroup server e programmi di accesso agli articoli.

O

Offline reader Vedi lettore off-line

On line In linea. Condizione in cui un dispositivo è attivo e pronto a funzionare.

Osi (open systems interconnect) Standard internazionale creato per consentire le comunicazioni tra computer diversi, sia per tipo che per produttore.

P

Packet Gruppo omogeneo di caratteri in transito sulla rete. In Internet, un pacchetto è formato dalla parte Ip del protocollo Tcp/Ip e contiene gli indirizzi di partenza e di destinazione, l'identificatore del tipo di pacchetto e un campo riservato ai dati.

Parità Parametri di trasmissione da specificare prima di collegarsi ad un altro computer.

Password Codice riservato che consente di accedere ad un sistema.

PCMCIA Standard adottato da molti produttori di computer portatili per un connettore universale al quale si possono accoppiare accessori di ogni sorta: dischi rigidi, memorie e modem.

Pin Ciascuno dei poli di un connettore: ad esempio, un connettore a 9 poli si può anche chiamare connettore a 9 pin.

PING (Packet InterNet Groper) Programma che verifica se un sistema Internet è raggiungibile o meno.

PKZIP, PKUNZIP Diffuso programma di compattamento o compressione di file. A differenza di altri compattatori usa due eseguibili distinti per compattare e scompattare.

Policy Norme di comportamento da rispettare come utenti di una determinata BBS.

POP (Point of Presence) Numero locale di accesso ad Internet fornito da un provider.

Pop3 Protocollo di trasferimento per la posta elettronica.

Port Porta. Punto di input/output fisico dei dati nel computer. Il termine definisce anche i diversi punti di entrata utilizzati da tipi di dati diversi in funzione delle necessità del software applicativo e di sistema.

Prodigy Servizio di collegamento e fornitura di notizie on line su Internet, attivo negli Stati Uniti.

Postmaster Responsabile dell'e-mail su un sistema Internet. Ci si rivolge al postmaster per chiedere ad esempio se un utente ha un indirizzo e-mail o meno sul suo sistema.

PPP (Point to Point Protocol) Protocollo che consente di effettuare un collegamento TCP/IP attraverso la linea telefonica. Si è sviluppato come evoluzione del precedente SLIP ed è molto usato in ambiente Mac.

Posta elettronica Detta anche e-mail, indica qualsiasi messaggio composto al computer e trasmesso via modem ad un altro computer. Protocollo. Insieme di regole che governano ogni attivati di scambio di dati fra due entità. Si hanno protocolli per il trasferimento dei file, per l'accesso alla rete ad ogni livello.

Provider Fornitori (vedi anche access, oppure service provider). Ente che fornisce a terzi accessi ad Internet, gratuitamente o a pagamento.

Pstn (Public switched telephone network) Indica l'insieme costituito da un sistema di collegamenti telefonici. Ptt. Sinonimo di Poste e Telegrafi.

Q

Quote Letteralmente "cito", "citazione". Indica una frase tratta da un messaggio precedente e ripetuta per maggiore chiarezza.

R

Ratio Rapporto che alcune BBS impongono agli utenti per il prelievo di file: in pratica se inviate file interessanti alla BBS, il sysop vi permette di prelevarne. In genere il rapporto è fortemente a favore dell'utente: ad esempio per 100 Kb di file inviati, potete prelevarne 1000.

RD Abbreviazione di receive data, cioè ricezione dati in corso. La spia con questa sigla deve accendersi ogni volta che il modem riceve un bit.

Record Tipo di dato composto da elementi eterogenei. I record sono raggruppati in file. Repeater.

Ripetitore Apparecchiatura solitamente "non intelligente", utilizzata per interconnettere due reti mediante la ricezione, amplificazione e ritrasmissione dei segnali tra le reti interessate.

RFC (Request For Comments) Documenti che raccolgono le proposte di discussione e i risultati per la creazione degli standard Internet.

Ripe Fornitore di indirizzi Internet per l'Europa.

Router Sistema che smista il traffico di dati instradando le informazioni verso i destinatari corretti.

Rot 13 Metodo di crittografia dei messaggi in cui il valore di ogni lettera dell'alfabeto viene incrementato di 13 posizioni (tutte le "a" diventano "n", etc.). Si usa un genere per messaggi che si vuole evitare possano essere letti da chiunque.

RS-232 Codice per porta seriale.

RTC (Rete telefonica commutata) Vedi connessione dial-up.

Rj-11 Nome delle spine e prese telefoniche a scatto in plastica trasparente.

S

Script Registrazione dei comandi immessi in un programma per comunicazioni al fine di permettere di eseguire in automatico la medesima sequenza quando serve. Utile per collegarsi a servizi che hanno una procedura di logon prolissa.

SD Abbreviazione di send data (trasmissione di dati). La spia con questa sigla deve accendersi ogni volta che inviate un bit all'altro computer.

Server Programma di gestione di un servizio che invia informazioni in un particolare formato che deve essere ricevuto ed interpretato da un apposito programma Client dal lato ricevente. La World Wide Web è un esempio di servizio server/client.

Service provider Fornitore d'accesso, chi fornisce oltre alla connessione fisica a Internet, anche servizi aggiuntivi come e-mail.

Shareware Programma commerciale distribuito su Internet con il principio "prima prova e, se ti piace, paga".

Shell Nucleo. Nel mondo Internet, definisce solitamente i programmi d'interfaccia uomo/macchina in ambiente Unix.

Signature file Archivio firma. È un messaggio scritto oppure grafico, normalmente con intenti umoristici, che viene aggiunto automaticamente alla fine dei messaggi di e-mail oppure destinati a newsgroup.

SLIP (Serial Line Internet Protocol) Protocollo per effettuare un collegamento TCP/IP attraverso una linea telefonica. È meno efficiente dell'analogo PPP

Smiley Vedi faces.

Snailmail Posta lenta. Definisce la posta su supporto cartaceo che viaggia fisicamente in tempi lunghi, in contrapposizione ai tempi istantanei della posta elettronica.

Spamming Invio seccante di uno stesso messaggio (annunci pubblicitari o catene di S. Antonio) ad un gran numero di utenti contemporaneamente, via e-mail o newsgroups.

Stringa di inizializzazione Codici preceduti sempre dalle lettere AT, che servono per impostare il modem. È possibile memorizzare la stringa di inizializzazione nel programma per comunicazioni, in modo da evitare di doverla reimmettere ogni volta.

Surfing Muoversi da un nodo Internet a un altro, senza intrattenersi molto. In un certo senso è l'equivalente del televisivo zapping.

Synchronous Sincrono. Trasmissione sincrona.

Sysadmin Amministratore di sistema, responsabile del buon funzionamento di un host o di un sito in rete.

Sysop Direttore di BBS. Dirige il traffico degli utenti, ordina i file a disposizione di chi chiama, ed esegue la manutenzione di tutto l'hardware impegnato

T

T-1 Tipo di collegamento con Internet, che supporta un flusso di dati di circa 1,5 megabyte al secondo.

T.3 Come T-1, ma con capacità di trasmissione fino a circa 45 megabyte al secondo.

TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) L'insieme dei protocolli di trasmissione usati per l'interscambio di dati su Internet.

Tftp (Trivial file transfer protocol) Versione ridotta di Ftp, utilizzata quando un host trasferisce automaticamente un file da un altro host della rete.

Telelavoro Lavoro da casa, senza l'obbligo di andare in ufficio. Collegandosi con il posto di lavoro via modem.

Telnet Programma che consente di collegarsi ad un altro sistema tramite Internet.

Terminator Nelle reti Ethernet, è una sorta di cappello metallico che chiude obbligatoriamente la linea fisica alle sue estremità.

Terminal adapter Definisce il dispositivo o apparecchiatura utilizzata per collegarsi a una rete Isdn. Rappresenta l'equivalente digitale di un modem e può essere rappresentato da una scheda o da un computer dedicato.

Throughput L'effettiva velocità di trasferimento dei dati da un computer ad un altro, considerando compressione dei dati, correzione degli errori ed eventualmente il tempo richiesto per la connessione.

Token ring Lan ad anello sviluppata dall'Ibm, con capacità di trasferimento dati fino a 16 Mbit al secondo.

TR Sigla su una spia del modem, indicante che questo è acceso e sta dialogando senza difficoltà con il vostro computer e il vostro programma di comunicazione.

Transceiver Apparecchiatura per il collegamento di un host a una Lan. È spesso integrata nella scheda d'interfaccia con la rete.

Trasmissione asincrona Consiste nella trasmissione dati un bit alla volta, con l'aggiunta di due bit di servizio all'inizio e alla fine di ciascun byte. Il collegamento a Internet via modem avviene in modalità asincrona.

Trasmissione sincrona Modalità di scambio di dati tra due apparecchiature preventivamente sincronizzate, in base ad una procedura standard.

Trumpet Programma Windows, compatibile Winsock, che attiva una connessione su chiamata a Internet, basata sul protocollo Slip.

U

Unix Sistema operativo usato dai grandi mainframe e da molti computer collegati a Internet.

Upload Procedura per l'invio di file con sistema remoto.

URL (Uniform Resource Locator) Formato standard per identificare una risorsa Internet accessibile tramite World Wide Web.

Usenet Rete collegata ad Internet, per l'interscambio di conferenze di messaggi (newsgroups).

Username Nome dell'utente, viene richiesto quando a si collega ad una BBS.

Uucp (Unix-to-unix copy program) Programma che consente lo scambio di file tra host Unix, originariamente concepito per la propagazione su Internet delle notizie dei newsgroup.

Uuencode/Uudecode Programma che converte il codice binario di 8 bit in testo Ascii a 7 bit per inviarlo come normale messaggio di posta elettronica.

V

V.17 Standard per i modem/fax in grado di comunicare a 14400 baud.

V.22 Standard di comunicazione via modem a 2400 baud.

V.32 Standard di comunicazione via modem a 9600 baud.

V32bis Standard di comunicazione via modem a 14400 baud.

V32ter Standard di comunicazione via modem a 19200 baud.

V42 Standard di comunicazione con correzione degli errori. Include gli standard MNP 2-4.

V42bis Standard di compressione dei dati, in grado di ridurre ad un quarto le dimensioni di un file.

Veronica Database contenente informazioni sui menu di migliaia di server gopher (vedi).

Virus Piccolo programma progettato per distruggere i dati altrui.

W

WWW World Wide Web. Interfaccia ipertestuale di Internet che utilizza il linguaggio HTML. L'insieme dei server e delle risorse accessibili attraverso Gopher, FTP, HTTP, Telnet, Usenet, Wais. Il servizio WWW comprende informazioni ipertestuali, ipermediali e multimediali che possono essere esplorate con programmi come Cello, Mosaic, Netscape (grafici) e Lynx.

Wan (Wide area network) Rete di computer che comprende l'interconnessione tra un numero consistente di reti diverse.

Winsock Interfaccia standard tra le applicazioni e i protocolli di rete, contenuta in Windows.

WAIS (Wide Area Information Servers) Sistema di archiviazione e consultazione di dati attraverso Internet.

White Pages Pagine bianche, elenco degli utenti Internet consultabile tramite appositi programmi (Whois).

X

X.25 Vedi Itpac.

Xmodem Protocollo e programma per il trasferimento di file, utilizzato generalmente tra un pc e un sistema Unix.

Y

Yell Comando che l'utente può dare in quasi tutte le BBS per richiamare l'attenzione del sysop.

Ymodem Protocollo di trasmissione sofisticato e veloce. Consente di inviare più file con un unico lancio. In questo caso si parla di trasmissione batch.

Z

Zip Estensione dei nomi dei file compressi con il programma PKZIP

Zmodem Protocollo di trasmissione che offre correzione di errori, velocità di trasmissione elevata e possibilità di trasferire i file in modo batch.